



Gamme DVP-HD

Quelques infos sur le choix de l'encodage, pour lire une vidéo en boucle parfaite sur la gamme DVP-HD ou pour synchroniser plusieurs OneDVP-HD ou ProDVP-HD

Faire tourner en boucle parfaite un fichier vidéo :

Si l'on souhaite faire tourner en boucle automatique une vidéo, avec une boucle parfaite (par exemple avec une vidéo sans passage au noir) il faut utiliser un fichier avec une compression de type H264 et avec un conteneur Transport Stream. (Le choix de l'extension « .ts » est justifié par le fait que ce mode de compression incorpore dans le fichier la gestion des erreurs. Cette gestion n'étant plus à la charge du lecteur, celui-ci garde plus de puissance pour faire une boucle parfaite.)

Soit un fichier en xxxx.ts

Dans cette configuration le fichier vidéo peut tourner dans une boucle automatique, et pour le OneDVP-HD ou le ProDVP-HD être en attente d'un déclenchement (par un poussoir ou un radar).

```
-----  
[LoopFile]  
Boucle.ts  
-----  
[TimerLoopFile]  
0 ;durée de la loop en 10ème de secondes.  
;si = 0 : boucle auto et pas de relais.  
0 ;durée fermeture du relais numéro 6 en 10ème de secondes.  
;si = 0 : durée relais = durée loop.  
-----
```

Faire tourner en boucle un fichier vidéo avec synchro start sur le relais :

Si l'on souhaite faire tourner en boucle une vidéo (un passage par un noir ou un fondu est préférable) avec un déclenchement synchro d'autres vidéos par fermeture d'un relais au début de la boucle il faut utiliser un fichier avec une compression de type H264 et avec un conteneur Transport Stream, ou Program Stream.

Soit un fichier en xxxx.ts, ou xxxx.mp4

Dans cette configuration le fichier vidéo peut tourner dans une boucle programmée par le OneDVP-HD ou le ProDVP-HD (réglable par un Timer en 10e de secondes) et fermer un relais à chaque démarrage de boucle.

```
-----  
[LoopFile]  
Film_master.mp4  
-----  
[TimerLoopFile]  
1530 ;durée de la loop en 10ème de secondes.  
;si = 0 : boucle auto et pas de relais.  
10 ;durée fermeture du relais numéro 6 en 10ème de secondes.  
;si = 0 : durée relais = durée loop.  
-----
```